Jour 1 :

* Doc module groove
* Rédaction 2 premiers jeux

Jour 2 :

* Recherche de la documentation/librairie sur Arduino

Jour 3 :

* Mise en place Arduino
* Réflexion jeu
* Réflexion Recherche code

Jour 4 :

* Début du code

Jour 5 :

* Programmation de l’enigme2

Jour 6 :

* Programmation de l’affichage du jeu sur l’écran LCD
* Affichage de l’octet sur l’écran
* Recherche idée jeu : tir au pigeon

But du jeu :

Appuyer sur un bouton plusieurs fois pour qu’une barre de progression arrive au bout de l’écran.